



MURILO PESCATORI SOUZA

DESENVOLVEDOR DE JOGOS E MOBILE








SOBRE MIM

Sou um estudante de Design de Jogos, tenho 21 anos e uso cadeira de rodas. Sempre achei interessante criar jogos então segui esse rumo e tenho foco em programação de jogos, atualmente uso o Unity. Também me interessei por mobile, hoje uso o Flutter e estou estudando Kotlin e React-Native. Esse ano comecei a desenvolver sites com React a Js normal

CONTATO

Celular + (55) 11 95436-4143
Email murilinhops@gmail.com
Endereço Sao Paulo, Brazil
Portifólio murilinhops.wixsite.com/murilopsportfolio

REDES SOCIAIS

 github.com/murilinhoPs
 [linkedin.com/in/murilinhops](https://www.linkedin.com/in/murilinhops)
 @PsMurilinho
 @murilinhops
 twitch.tv/murilinhops

EDUCAÇÃO

Design de Jogos • Universidade Anhembi Morumbi

- Me formei em dezembro de 2020 em Game Design

HABILIDADES

Unity	●	●	●	●	●
Flutter	●	●	●	●	●
React e React-native	●	●	●	●	●
NodeJs	●	●	●	●	●
Design Gráfico	●	●	●	●	●
Game Design	●	●	●	●	●
Inglês	●	●	●	●	●

EXPERIÊNCIA

Íris Lab • Estagiário como desenvolvedor

- Criei um app em react-native com sistema de login na entrevista
- Re-criei o site da empresa em Gatsby junto com o CTO
- Fiz uma api em Node com TypeScript para o mailing do site
- Comecei em julho de 2020 até dezembro de 2020

Grupo Boticário • Desenvolvedor Mobile

- Fazendo um fluxo de cadastro em Flutter com o time para integrar num app React-Native já existente
- Criei um app em Flutter com bloc para estudar o que usamos no time
- Comecei em dezembro de 2020 e é onde trabalho atualmente

Na Faculdade • Programador de um jogo 3d em Unity

- Um jogo para Pc sobre um cadeirante e seu robô
- Desenvolvi junto com meu grupo para nosso TCC
- Somos em 3 pessoas programando no Unity

Projeto Pessoal • Criando um jogo 2d usando Flutter

- É um jogo no estilo rpg de texto, mas com mecânicas mais interativas
- Estou fazendo com alguns amigos, mas sou o único programador
- Também fiz um app em Electron para ajudar a fazer a narrativa do jogo
- Ele vai ser para android, mas depois pretendo fazer para web e Pc