



MURILO PESCATORI SOUZA

DESENVOLVEDOR DE JOGOS E MOBILE



SOBRE MIM

Sou um estudante de Design de Jogos, tenho 21 anos e uso cadeira de rodas. Sempre achei interessante criar jogos então segui esse rumo e tenho foco em programação de jogos, atualmente uso o Unity. Também me interessei por mobile, hoje uso o Flutter e estou estudando Kotlin e React-Native. Esse ano comecei a desenvolver sites com React a Js normal

CONTATO

Celular + (55) 11 95436-4143
Email murilinhorps@gmail.com
Endereço Sao Paulo, Brazil
Portfólio murilinhorps.wixsite.com
/murilopsportfolio

REDES SOCIAIS

github.com/murilinhoPs
 linkedin.com/in/murilinhrops
 @PsMurilinho
 @murilinhrops
 twitch.tv/murilinhrops

EDUCAÇÃO

Design de Jogos • Universidade Anhembi Morumbi

- Me formei em dezembro de 2020 em Game Design

HABILIDADES

Unity	● ● ● ● ●
Flutter	● ● ● ● ●
React e React-native	● ● ● ● ●
NodeJs	● ● ● ● ●
Design Gráfico	● ● ● ● ●
Game Design	● ● ● ● ●
Inglês	● ● ● ● ●

EXPERIÊNCIA

Iris Lab • Estagiário como desenvolvedor

- Criei um app em react-native com sistema de login na entrevista
- Re-criei o site da empresa em Gatsby junto com o CTO
- Fiz uma api em Node com TypeScript para o mailing do site
- Comecei em julho de 2020 até dezembro de 2020

Grupo Boticário • Desenvolvedor Mobile

- Fazendo um fluxo de cadastro em Flutter com o time para integrar num app React-Native já existente
- Criei um app em Flutter com bloc para estudar o que usamos no time
- Comecei em dezembro de 2020 e é onde trabalho atualmente

Na Faculdade • Programador de um jogo 3d em Unity

- Um jogo para Pc sobre um cadeirante e seu robô
- Desenvolvi junto com meu grupo para nosso TCC
- Somos em 3 pessoas programando no Unity

Projeto Pessoal • Criando um jogo 2d usando Flutter

- É um jogo no estilo rpg de texto, mas com mecânicas mais interativas
- Estou fazendo com alguns amigos, mas sou o único programador
- Também fiz um app em Electron para ajudar a fazer a narrativa do jogo
- Ele vai ser para android, mas depois pretendo fazer para web e Pc